

image not found or type unknown



Здравствуйте! В данном эссе я расскажу об истории PlayStation. От первых идей и задумки, от первых прототипов до современных моделей. Постараюсь объяснить, чем популярна эта игровая станция и дам свои размышления на эту тему.

Ну стоит начать с основ, а именно что же такое PlayStation. PlayStation – это

Игровая консоль, выпущенная компанией Sony 3 декабря 1994 года в Японии, а в США и Европе 1995 в сентябре. Но стоит понимать, что PlayStation –это не только 1 консоль, а название серии консолей от PS 1 до современной PS4. Ну раз я затронул Ps 1 стоит о ней поподробней рассказать. В далеком 94 году вышла PS1, и выглядела именно так:



История её создания весьма интересна. Концепт проекта уходит корнями в 88 год, когда Sony и Nintendo заключили контракт на производство дополнительного CD привода для SNES. После нескольких лет работы над проектом Sony собралась представить новую приставку SNES-CD, на летней выставке Consumer Electronics Show 91 года под названием Play Station. Но перед этим руководитель Nintendo обнаружил в контракте что тот даёт Sony очень много прав. Перед показом консоли Sony анонсировали консоль, но представитель Nintendo после этого заявил о разрыве договора с Sony и о новом договоре с Philips. Это событие называют “Величайшем предательством в индустрии и крупнейшей ошибкой Nintendo”. Дальше были попытки нового контракта с Sega. Но после и этой неудачи Sony решила выпустить консоль и совместить разработки и с Nintendo и с Sega. Nintendo подала с за это на Sony в суд, но суд отклонил иск. Компании пришли к частичному соглашению и выпустили 200 копий этой консоли. Но Sony поняв, что этот контракт их не устраивает разорвали все соглашения с Nintendo. Разработки продолжились и в 92 году Кутараги на встрече с Норио Ога заявил об новом курсе разработок в 16 битой системе, а на создание консоли которая может работать с трёхмерной графикой с беспрецедентной скоростью. Было дано добро и в начале 94 Sony уже заявила, что выходит рынок видеоигр со своей собственной консолью и будет она чисто игровым продуктом. Так как Sony не имела опыта в создании игр компания обратилась к посторонним компаниям. Заручившись поддержкой Namko, Konami и Williams и ещё 250 групп разработчиков одной только Японии обеспечила себе стартовую линейку новыми играми – например , *Ridge Racer* и *Mortal Kombat III* . После запуска, консоль стали активно покупать и продажи были гигантскими, а именно 100 тысяч в день и 2 миллиона за 6 месяцев. После анонса на выставке в Америке. Консоль стали продавать и там 299 \$. Консоль пользовалась успехом и там, более 100 тысяч пред заказов говорили сами за себя. Это был первый успех Sony и это даст им рывок для усовершенствуй игровой консоли и для разработки новой.

В 2000 году обновленная версия и называлась она уже PS one, а до этого в 99 году анонсировала следующую консоль PlayStation 2.

И не много по играм. Это так называемый тир лист, и это только часть от всех игр



Теперь можно рассказать и про **PS2** консоль которая была в продажах 12 долгих лет и о консоли, которая есть и у меня так же. Как обычно история самой консоли. После презентации и анонса консоли, Sony столкнулась с чередой проблем. С невысокими объёмами производства на заводах, а также с нехваткой приставок в розничной сети. К концу 2000 приставку приобрели лишь несколько миллионов человек. Популярным способом приобретения стали интернет-аукционы. Лишь благодаря имени Sony и обратной совместимостью с предыдущей моделью позволило продать консоль тиражом в 900 тысяч в первую неделю в Японии. Но благодаря упору в эксклюзивы и начала разработки онлайн игр, консоль стала продаваться огромным тиражом доходило даже до дефицита в некоторых странах. Старт продаж в Японии состоялся 4 марта 2000 года, в США 26 октября, в Европе 26 ноября, а у нас в стране только 7 ноября 2002 года. Было 2 версии консоли первоначальная которая вышла в 2000 и обновлённая вышедшая через несколько лет и более распространённая



Ну стоит так же упомянуть игры



Так же стоит упомянуть что именно PS 2 стала использовать аппаратную совместимость. Это позволяло играть в некоторые игры с PS1, читать и CD, и DVD диски и так далее.

Так же опираясь на свои воспоминание как человека у которого лежит дома Ps2-эта консоль и вправду заслужила свою популярность. А также подарила мне не забываемые эмоции в детстве, да и ща я могу порой её включить и поиграть. Как я и сказал PS 2 поддерживалась 12 лет и прекратила поддержку в 2012 году 28 декабря. Чуть не забыл про цены в странах где она продавалась в США сначала стоила 299\$, но уже к 2012 стоила 99\$, в Японии 39.800 иен, а к 2010 стоила 16000 иен, у нас она стоила 12990 рублей, а к 2012 уже 4490 рублей. После успеха PS2 Sony стали разрабатывать новую консоль и уже в 2006 году вышла PS 3.

PS3 консоль преемница PS2 была анонсирована в 2005 году в ходе конференции Sony на выставке Electronic Entertainment Expo (E3). Там находился только макет, а рабочую версию предоставили уже на другой выставке. Сам же выход в Японии как я уже написал выше был в 2006 году, в США лишь в марте, а в России и Европе в 2007. На старте продаж многие утверждали, что консоль плохо продаётся, но спустя время стали выходить хвалебные рецензии и обзоры на неё. Но были и негативные. В итоге многие люди разочаровались в этой консоли в первое время продаж. После этого Sony сделала упор на эксклюзивы благодаря чему консоль стала продаваться успешнее с всё ещё в убыток. Так же консоль имела много вариаций от первоначальной версии до PS3 slim, super slim и pro. Каждая их них была лучше предыдущей. Так же именно в PS3 появился PS Network как единый онлайн сервер и включал в себя множество функций и поддерживался бесплатно. Вот изображение видов ps3





Ну наконец можно перейти к последней на данный момент игровой консоли Sony PS4. Анонсировали PS4 в феврале 2013, а старт продаж начался для США Европы и Южной Америке в ноябре того же года, а для России и Японии в 2014 году. Консоль уже насчитывает более 90 млн проданных копий и более 800 млн проданных копий игр. Стоимость на момент продаж была такова 399\$ для США ,399 евро для Европы и 17 990 рублей. Так же важно упомянуть сто консоль стала использовать новый тип процессоров , а именно гибридный процессор от АМД на основе x86-64. Так же у PS4 есть 2 вариации



От Обычный





До последней Pro и Slim

И конечно нужно упомянуть игры:



Ну теперь можно подвести итог. PlayStation прошла не малый путь к нынешней популярности. Начиная как совместный проект 2 компаний, а заканчивая как самая популярная игровая консоль в мире, почти не имеющей конкуренции. Лично я считаю это заслуга именно игр и именно этого направления развития, развития уникальности игр на консоли. И благодаря успехам нынешней консоли мы скоро увидим консоль нового поколения.

Источники информации:

- 1) <https://gagadget.com/15683-istoriya-igrovyyih-konsolej-sony-playstation/>
- 2) [https://www.igromania.ru/article/24152/Istoriya\\_PlayStation\\_glavnoe.html](https://www.igromania.ru/article/24152/Istoriya_PlayStation_glavnoe.html)
- 3) <http://emulations.ru/console-history.php?id=7>